

Информация о материально-техническом обеспечении образовательной деятельности, в том числе сведения о наличии специальных технических средств обучения коллективного и индивидуального пользования

Интерактивное оборудование:

«Логомер 2» - цифровой образовательный интерактивный логопедический стол (программно-дидактический комплекс). С его помощью проводится обследование детей, развивающие и коррекционные занятия. В программе содержится 5 категорий игр, упражнения для индивидуальных и групповых занятий.



«Логопедическая Шхуна» - представляет собой устройство на базе ПК с монитором, полочками и ящичками, главной функцией которого является коррекция и исправления дефектов речи у детей с ОНР, ФФНР, ЗПРР. В комплекте с оборудованием идет интерактивная игра «Игры для Тигры», Мерсибо Плюс и дидактические материалы.

Используя их педагог сможет решить у дошкольников проблемы с речью, научить грамотно расставлять ударения, произносить звуки, сформировать фонематическое восприятие и слух, овладеть мелкой моторикой и артикуляцией, грамматическими и лексическими средствами языка, улучшить словарный запас, зрительную и вербальную память, обучить звукам и буквам, а в результате и чтению.



Сенсорный (интерактивный) детский стол «Подсолнух» включает в комплект программы: Логика и внимание, Окружающий мир, Математические навыки, Моторика. Диагностическое лото.



«Волшебный сундук» - интерактивное оборудование, оснащенное мультимедийными презентациями по теме «Донской край».



Сенсорная (интерактивная) панель «Казачья Печь» - комплект программ: География, Биология, Дыхание, Фонематический слух, Звук-буквенный анализ, Неречевой слух, Грамматический строй, Звукопроизношение, Связная речь, Логика и внимание, Окружающий мир, Чтение, Математические навыки, Моторика. Диагностическое лото. Социально-личностное развитие дошкольника, Проектная деятельность. Музыкальный конструктор. Развитие речи. Веселые медвежата. Учимся готовить. Оснащена мультимедийными презентациями по теме «Донской край».



Стол для песочной анимации регулируемый с подсветкой (3 шт.) – для развития мелкой моторики рук. Дети работают с двумя видами песка – кварцевым и кинетическим.



Планшеты, интерактивная доска в компьютерном классе – для самостоятельной и совместной деятельности.



Сенсорная(интерактивная) панель «ПДД Стандарт» («Дядя Степа») – интерактивные развивающие игры для изучения правил дорожного движения (темы: светофор, проезжая часть, транспорт, знаки).

